**Выполнили:**

**Ф. Камушков**

**Ю. Дятлев**

**Г. Тихомиров**

**Техническое задание к web проекту**

**«Where am I»**

Наш проект представляет собой web сайт, по функционалу похожий на популярную онлайн игру GeoGesser, суть этой игры сводится к тому, что игроку необходимо определить своё географическое местоположение на основе данной панорамы. После предположения игрока ему начисляются очки, чем ближе его предположение оказывается с реальным местоположением этой панорамы, тем больше очков ему начисляется.

В своём приложении мы хотим реализовать несколько режимов:

1. Аркадный. Пользователю необходимо за определённое время решить как можно больше панорам, наиболее правильно, чтобы получить наибольшее количество очков.
2. Oneshoot. В этом режиме даётся всего 1 панорама, но нет подсказок и очков платится меньше если действительное место этой панорамы оказывается достаточно далеко от предполагаемого, но платиться намного больше если игрок оказался достаточно близок в своём предположении. Для этого режима важнее скорости как можно точнее угадать, где он находится.
3. Дуэль. В этом режиме 2 игрока соревнуются одном из двух перечисленных выше режимов. Отличие этого режима от двух других заключается в том, что в статистику игрока пойдёт не количество полученных им очков, а победа или поражение в дуэли.

В свой проект мы также хотели бы добавить рейтинг участников, для аркадного режима и режима Oneshoot, рейтинг каждого участника будет состоять из трёх показателей: количество полученных очков за всё время, лучшый результат и среднее число очков за игру.

Для реализации всех описанных выше задумок потребуется создать систему регистрации пользователей.